

NOMBRE DEL PROFESOR/A: Ramón N. Bermúdez Mallo

CORREO EDUCAMADRID: [ramon.bermudez@educa.madrid.org](mailto:ramon.bermudez@educa.madrid.org)

[ramoncomplutense@gmail.com](mailto:ramoncomplutense@gmail.com)

BLOG: [tinyurl.com/complutense](http://tinyurl.com/complutense)

## PROGRAMACIÓN PARA LA SEMANA 30 DE MARZO AL 2 DE ABRIL:

Curso: **1ºA**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, realizar los ejercicios:

Libro “Dibujo técnico”:

○ Capítulos

▪ Perspectivas de piezas 4

▪ **AYUDA:** En mi blog [tinyurl.com/complutense](http://tinyurl.com/complutense) en la pestaña “1-ESO esp”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

**Actividad voluntaria:** Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:** los trabajos se verificarán a través del propio libro digital Tecno-1218.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 1ºB**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, realizar los ejercicios:

Libro “Dibujo técnico”:

- Capítulos
  - Perspectivas de piezas 4
  - **AYUDA:** En mi blog [tinyurl.com/complutense](http://tinyurl.com/complutense) en la pestaña “1-ESO esp”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

**Actividad voluntaria:** Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:** los trabajos se verificarán a través del propio libro digital Tecno-1218.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 1ºD**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, leer del libro “El ordenador”, el capítulo 1. **Introducción** y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**
- **AYUDA:** En mi blog [tinyurl.com/complutense](http://tinyurl.com/complutense) en la pestaña “1-ESO eng”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

**Actividad voluntaria:** Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:** la **versión dinámica** se verificará a través del propio libro digital Tecno-1218 desde la cuenta del profesor.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 1ºE**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, leer del libro “El ordenador”, el capítulo 1. **Introducción** y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**
- **AYUDA:** En mi blog [tinyurl.com/complutense](http://tinyurl.com/complutense) en la pestaña “1-ESO eng”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

**Actividad voluntaria:** Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:** la **versión dinámica** se verificará a través del propio libro digital Tecno-1218 desde la cuenta del profesor.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 2ºB y 1PMAR**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, leer del libro “Estructuras”, el capítulo 2.Estructuras resistentes y:

- Realizar la “versión dinámica”.

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:**

- La realización de la versión dinámica la comprobaré online a través de Tecno 12-18.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 2ºC**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, leer del libro “Structures”, el capítulo 2. Resistant structures y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:**

- La realización de la versión dinámica la comprobaré online a través de Tecno 12-18.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 2ºD**

**Actividades programadas:** En tecno12-18, leer del libro “Estructuras”, el capítulo 2.Estructuras resistentes y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:**

- La realización de la versión dinámica la comprobaré online a través de Tecno 12-18.

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

**Curso: 1ºBACH (TIC) - mañana**

**Actividades programadas:** Realizar la actividad de inkscape “CARACOL DESLIZANDOSE” descrita en mi blog. **No confundir con la actividad “CARACOL” que también está en el blog**, la cual ya hicimos en clase.

Para descargar el programa Inkscape, clic en el siguiente link  
<https://inkscape.org/release/inkscape-0.92.4/>

Para descargar el programa GIMP, clic en el siguiente link  
<https://www.gimp.org/downloads/>

**Fecha y hora de entrega:** día 2 de Abril hasta las 14 horas.

**Forma de entrega/recepción:** debe enviarse en un único mail a la dirección [ramon.bermudez@educa.madrid.org](mailto:ramon.bermudez@educa.madrid.org) o [ramoncomplutense@gmail.com](mailto:ramoncomplutense@gmail.com) adjuntando este trabajo (Caracol deslizandose). Por favor, **en el archivo que enviáis debe figurar vuestro nombre.**

**Evaluación:** estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

**Criterios de calificación:** los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación