

NOMBRE DEL PROFESOR/A: Ramón N. Bermúdez Mallo

CORREO EDUCAMADRID: ramon.bermudez@educa.madrid.org

ramoncomplutense@gmail.com

BLOG: tinyurl.com/complutense

PROGRAMACIÓN PARA LA SEMANA 30 DE MARZO AL 2 DE ABRIL:

Curso: **1ºA**

Actividades programadas: En tecno12-18, realizar los ejercicios:

Libro “Dibujo técnico”:

○ Capítulos

▪ Perspectivas de piezas 4

▪ **AYUDA:** En mi blog tinyurl.com/complutense en la pestaña “1-ESO esp”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

Actividad voluntaria: Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción: los trabajos se verificarán a través del propio libro digital Tecno-1218.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºB

Actividades programadas: En tecno12-18, realizar los ejercicios:

Libro “Dibujo técnico”:

- Capítulos
 - Perspectivas de piezas 4
 - **AYUDA:** En mi blog tinyurl.com/complutense en la pestaña “1-ESO esp”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

Actividad voluntaria: Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción: los trabajos se verificarán a través del propio libro digital Tecno-1218.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºD

Actividades programadas: En tecno12-18, leer del libro “El ordenador”, el capítulo 1. **Introducción** y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**
- **AYUDA:** En mi blog tinyurl.com/complutense en la pestaña “1-ESO eng”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

Actividad voluntaria: Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción: la **versión dinámica** se verificará a través del propio libro digital Tecno-1218 desde la cuenta del profesor.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºE

Actividades programadas: En tecno12-18, leer del libro “El ordenador”, el capítulo 1. **Introducción** y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**
- **AYUDA:** En mi blog tinyurl.com/complutense en la pestaña “1-ESO eng”, está la **solución a Perspectivas de piezas 1,2,3 y 4** para que aquellos alumnos que hayan tenido dudas, los puedan completar.

Actividad voluntaria: Elige uno de los proyectos del siguiente link <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects?software%5B%5D=scratch> y crea tu propio juego en tu cuenta de Scratch. La realización de esta actividad se comprobará presencialmente al reanudar las clases en el centro. No es necesario enviar online. **Si ya has hecho un juego, puedes mejorarlo con tus propias ideas, o hacer uno nuevo.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción: la **versión dinámica** se verificará a través del propio libro digital Tecno-1218 desde la cuenta del profesor.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 2ºB y 1PMAR

Actividades programadas: En tecno12-18, leer del libro “Estructuras”, el capítulo 2.Estructuras resistentes y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- La realización de la versión dinámica la comprobaré online a través de Tecno 12-18.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 2ºC

Actividades programadas: En tecno12-18, leer del libro “Structures”, el capítulo 2. Resistant structures y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- La realización de la versión dinámica la comprobaré online a través de Tecno 12-18.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 2ºD

Actividades programadas: En tecno12-18, leer del libro “Estructuras”, el capítulo 2.Estructuras resistentes y:

- **Realizar la “versión dinámica”.**

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- La realización de la versión dinámica la comprobaré online a través de Tecno 12-18.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºBACH (TIC) - mañana

Actividades programadas: Realizar la actividad de inkscape “CARACOL DESLIZANDOSE” descrita en mi blog. **No confundir con la actividad “CARACOL” que también está en el blog**, la cual ya hicimos en clase.

Para descargar el programa Inkscape, clic en el siguiente link
<https://inkscape.org/release/inkscape-0.92.4/>

Para descargar el programa GIMP, clic en el siguiente link
<https://www.gimp.org/downloads/>

Fecha y hora de entrega: día 2 de Abril hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción: debe enviarse en un único mail a la dirección ramon.bermudez@educa.madrid.org o ramoncomplutense@gmail.com adjuntando este trabajo (Caracol deslizandose). Por favor, **en el archivo que enviáis debe figurar vuestro nombre.**

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación