

NOMBRE DEL PROFESOR/A: Ramón N. Bermúdez Mallo

CORREO EDUCAMADRID: ramon.bermudez@educa.madrid.org
ramoncomplutense@gmail.com

BLOG: tinyurl.com/complutense

PROGRAMACIÓN PARA LA SEMANA 18 DE MAYO AL 22 DE MAYO:

Curso: **1ºA**

Actividades programadas:

- Realizar el juego de Scratch “TIRO CON ARCO” descrito en el siguiente link: <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects/archery>
- **El primer paso debe ser crear tu propia cuenta!** Si no, no podrás guardarlo y enviármelo. Para ello, al entrar en Scratch, clic en [Únete a Scratch](#) (o [Sign in](#) si os aparece en inglés) y sigue los pasos indicados para crear tu propia cuenta.
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºB

Actividades programadas:

- Realizar el juego de Scratch “TIRO CON ARCO” descrito en el siguiente link: <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects/archery>
- **El primer paso debe ser crear tu propia cuenta!** Si no, no podrás guardarlo y enviármelo. Para ello, al entrar en Scratch, clic en [Únete a Scratch](#) (o [Sign in](#) si os aparece en inglés) y sigue los pasos indicados para crear tu propia cuenta.
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºD

Actividades programadas:

- Finalizar el juego de Scratch "ARCHERY" descrito en el siguiente link:
<https://projects.raspberrypi.org/en/projects/archery>
- Si no la tienes, **el primer paso debe ser crear tu propia cuenta!** Si no, no podrás guardarlo y enviármelo. Para ello, al entrar en Scratch, clic en **Únete a Scratch** (o **Sign in** si os aparece en inglés) y sigue los pasos indicados para crear tu propia cuenta.
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 1ºE

Actividades programadas:

- Finalizar el juego de Scratch “ARCHERY” descrito en el siguiente link:
<https://projects.raspberrypi.org/en/projects/archery>
- Si no la tienes, **el primer paso debe ser crear tu propia cuenta!** Si no, no podrás guardarlo y enviármelo. Para ello, al entrar en Scratch, clic en **Únete a Scratch** (o **Sign in** si os aparece en inglés) y sigue los pasos indicados para crear tu propia cuenta.
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: **2ºB y 1PMAR**

Actividades programadas:

- Realizar el juego de Scratch “TIRO CON ARCO” descrito en el siguiente link: <https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects/archery>
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 2ºC

Actividades programadas:

- Finalizar el juego de Scratch "ARCHERY" descrito en el siguiente link:
<https://projects.raspberrypi.org/en/projects/archery>
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: 2ºD

Actividades programadas:

- Finalizar el juego de Scratch “ARCHERY” descrito en el siguiente link:
<https://projects.raspberrypi.org/en/projects/archery>
- Para entregarlo, has de mandar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.
- **Si no tienes ordenador o Tablet** para realizar esta actividad, envía un mail a ramoncomplutense@gmail.com y se te dará una actividad alternativa.

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción:

- Debes enviar un mail a ramoncomplutense@gmail.com con tu usuario y contraseña de Scratch.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación

Curso: **1ºBACH (TIC) - mañana**

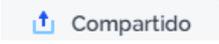
Actividades programadas: Se continúa con la actividad de la semana anterior

Recordatorio actividad semana anterior:

Esta actividad tendrá **dos semanas de plazo**, es decir, **hasta el 22 de Mayo**.

La tarea es: realizar una presentación en Prezi (<https://prezi.com/es/>) o Powtoon (<https://www.powtoon.com/g/es/>) sobre lo que hemos dados este año en el curso de TIC.

Prezi es más sencillo, pero ten en cuenta que la versión gratuita dura dos semanas.

Para enviar el trabajo desde PREZI: clic en  , clic en  y ahí aparecerá la dirección que tendrás que enviarme por correo.

En otras palabras, la actividad consiste en una presentación para contarle a alguien que es lo que se enseña en esta asignatura: Word (Explicando que funciones/herramientas hemos dado...), EXCEL, GIMP e INKSCAPE.

En mi blog <https://sites.google.com/view/ramoncomplutense/home> puedes encontrar contenido para usarlo en la presentación. También puedes utilizar tus propias actividades como contenido de la presentación.

En una presentación: frases cortas, esquemas y muchas imágenes, es decir, "muy visual".

Fecha y hora de entrega: día 22 de Mayo hasta las 14 horas.

Forma de entrega/recepción: debe enviarse en un mail a la dirección ramon.bermudez@educa.madrid.org o ramoncomplutense@gmail.com adjuntando este trabajo.

Evaluación: estas actividades se evaluarán conforme a la Programación Didáctica del Departamento. La parte teórica será evaluada en una prueba objetiva que se fijará a la vuelta de la suspensión de las clases.

Criterios de calificación: los criterios serán los mismos que los establecidos por el Departamento, recogidos en la Programación